

Assemblée Générale Ordinaire - Vendredi 16 octobre 2020 -



Séance présidée par Anne Caudron et consignée par la secrétaire : Mme Mireille Parreira

Début de la séance : 20 h30

Membres du Bureau présents : 4

Membres présents : Laurence et Christophe Mayam, Vivien Gaullier, Mary Mathonat , Franc Bertails, Marie et Noah Duparcq, Valentin Vldalinc , Joël Chambonneau , Grégory Houssin, Anne Caudron, Mireille Parreira

Nombre de présents : 12

L'assemblée peut valablement délibérer, car de par ses statuts, il n'est pas exigé de quorum.

Ordre du jour :

- Rapport moral
- Validation des comptes de l'année écoulée
- Validation du budget prévisionnel
- Attribution des responsabilités des pôles ludiques
- Recomposition du bureau
- Cotisation annuelle
- Proposition du règlement intérieur
- Bilan des évènements de l'année écoulée et programmation des évènements à venir
- Questions diverses

- **Rapport Moral** / Anne Caudron, présidente

L'Antre des Jeux est une association créée en Avril 2013 par Ludovic Abuaf.

Selon les termes définis par ce dernier, l'association a pour objectif « l'organisation et la mise en place d'espaces ludiques à l'intérieur desquels les personnes, les associations, les collectivités publics pourront venir s'initier, pratiquer et développer des jeux de simulation

tels que les jeux de société, jeux de rôles, de figurines, de cartes Magic ou de stratégie. L'association a également pour mission l'accueil d'actions sociales et culturelles autour du jeu, en collaboration avec d'autres associations. »

En 2014, elle comptait 16 membres. Elle a su se faire connaître et petit à petit, a pris de l'ampleur. En 2017, elle comptait 30 membres (enfants inclus), 33 en 2018 et **54 en 2019 !**

Cette année nous totalisons **55 adhérents** : 51 à jour de leur cotisation (dont 15 enfants de 11 à 17 ans et 36 adultes) + 3 enfants de moins de 11 ans et Ludovic, membre d'honneur, sur accord du Bureau.

Et nous avons eu le plaisir d'accueillir au cours de cette année scolaire, quelques personnes qui auraient certainement adhéré si le confinement n'avait brusquement interrompu nos rencontres... Nous aurions sans doute pu être plus nombreux.

Espérons que puisse continuer à prospérer ainsi notre belle association...

Il y a toujours malheureusement quelques départs... mais déjà aussi quelques arrivées.

Les salles à disposition de l'Association :

A Pruniers en Sologne depuis 2014, dans la maison des Associations, dans un premier temps puis dans la petite Salle annexe de la salle des fêtes de Pruniers (côté parking)

Depuis 2018, nous avons tissé un partenariat avec la MJC de Romorantin, nous pouvons ainsi assurer également quelques animations sur Romorantin.

La MJC nous a permis (en contrepartie d'une somme forfaitaire) de pouvoir ouvrir aux adhérents à la sortie du confinement. (Valentin alors membre du CA de la MJC a pu négocier ce tarif pour notre association)

Les dernières nouvelles de 2020

Anne , Grégory, Mireille ont démarché début septembre le Maire de Romorantin pour faire valoir que l'association avait son siège social à Romorantin et qu'il était dommage de ne pas pouvoir accueillir du public sur Romorantin car nous avons toujours eu une forte demande dans ce sens. Le lieu, La Ludothèque 36 rue des Lys nous est proposé gratuitement. Seule une adhésion de 10 euros est à verser pour l'année à l'association déjà présente sur la Ludothèque (les mercredis après-midi)

- **Validation des comptes de l'année écoulée** / Franc Bertails, Trésorier

Budget de l'année scolaire 2019/2020 clôturé le 16/10/2020

BILAN COMPTABLE

Recettes

Types	€	%
Cotisations (/51 adhésions)	680	
Subventions (Romorantin)	400	
Animation « Sam'di de jouer »	300	
Pôle Magic	688	
TOTAL	2068	

Dépenses

Types	€	%
Assurance SMACL	85.43	
Site internet one and one	182.92	
Alimentation, fournitures diverse (armoire, produits d'entretien)	196.35	
Achat jeux Pôle jeu de société	285.85	
Achat Pôle Figurines	65	
Achat Pôle Jeu de Rôles (« l'Ordre de Veiel »)	60	
Achat Pôle Magic : 623 + 160 (tapis de jeux)	783	
Communication (« Rencontre avec des Créateurs »)	72	
Adhésion MJC	17	
Location salle MJC (juillet/Covid)	15	
Total	1762.55	

Le budget est à l'équilibre avec un excédent de 305.45€

Le solde sur le compte au 16/10/2020 est de 1955,93€

Il faudra retrancher la somme de ... que Anne a avancé pour l'achat de produits d'entretien (en double + gel hydro alcoolique et produits désinfectant) et la copie de clés pour la Ludothèque.

L'Antre des Jeux a son compte bancaire au Crédit Agricole Val de France :

Fidèle à ses valeurs coopératives et mutualistes, le Crédit Agricole Val de France a choisi d'adhérer au programme Tookets et d'en faire bénéficier ses clients sociétaires. Monnaie associative et solidaire, les Tookets permettent de soutenir financièrement des associations d'Eure et Loir et du Loir et Cher. Tous les mois, le Crédit Agricole Val de France distribue des Tookets à ses clients détenteurs d'un Livret Sociétaires et/ou d'une carte bancaire sociétaire. Les sociétaires décident alors de les attribuer eux-mêmes aux associations de leur choix.

Il s'agit de s'assurer que notre association peut recevoir ces tookets.

Le budget de l'année scolaire 2019/2020 est soumis au vote des adhérents

Vote du bilan comptable : 12

Résultat : pour : 12

- **Validation du budget prévisionnel** / Franc Bertails, Trésorier

Prenant en compte l'excédent budgétaire et en se basant sur l'expérience de l'année écoulée, le bureau propose d'allouer un budget pour chaque pôle :

Répartition	Montant
Pôle Jeux de Société modernes	350€
Pôle Jeux de Cartes « Magic »	150€
Pôle Jeux de Figurines	200 euros
Pôle Jeux de Rôle	250€ (1000)
Frais de communication : Affiches (événements)	80
Flyers, Kakemono, Tee-Shirts, cartes, tampon... (Asso)	320
Frais divers & frais /Protocole sanitaire	150 à 200

- Nous souhaitons continuer à faire l'acquisition de jeux récemment édités et de jeux plaisants, attractifs et facilement abordables pour nos animations ludiques lors des différents événements auxquels nous participons.

- Communication de notre association

Nous avons à renouveler les Flyers, Kakemono. Roll up, Beach flag
Et à investir dans des Tee-Shirts, cartes de membres, tampons...

Des tee-shirts floqués à l'effigie de l'Antre des jeux seront proposés à la vente. Un stock sera pris en charge par l'association pour permettre d'en proposer aux bénévoles pendant les événements.

Une carte de membres est réalisée et proposée par Julie Mayam. Elle sera avec filigranne au verso avec plusieurs cases et confiée à un imprimeur pour obtenir une belle qualité.

Un tampon sera acheté pour les cartes de membres et servira pour d'autres événements.

Le budget prévisionnel de l'année scolaire 2020/2021 est soumis au [vote des adhérents](#)

Vote du budget prévisionnel : 12

Résultat : pour ; 12

- **My Ludo** / Laurence Mayam

Fin août, la famille Mayam en aidant à l'inventaire (213 jeux en stock) à proposer de renseigner une application « My Ludo » qui permet également de comptabiliser les parties de jeux.

Exemple en septembre 2020 :

- 79 parties ont été jouées.
- 36 jeux sont sortis lors des temps d'animations

La gestion des emprunts est également possible via l'appli.

Un guide pour télécharger l'application est remis aux adhérents. (voir diapo n°9 du PowerPoint en annexe)

- **Attribution des responsabilités des pôles ludiques**

En ouvrant des pôles, à l'initiative de Ludovic, l'Antre des Jeux a marqué sa volonté d'embrasser tous types de jeux. Nous comptons poursuivre sur cette voie et offrir aux adhérents un large panel ludique, en tendant à décloisonner ces pôles, avec par exemple des propositions d'initiations aux différents jeux qui seraient ouvertes à tous. Nous souhaitons également que ces pôles bénéficient d'une plus grande « visibilité » sur les grandes manifestations auxquelles l'Antre des Jeux participe et que des moyens, notamment en termes de locaux et de communication, leur soient octroyés.

L'objectif de ces pôles est de « **développer et organiser des activités ludiques dans chaque domaine de compétences.** »

Les chefs de pôles jouissent d'une certaine liberté et autonomie. Ils ont néanmoins l'obligation de rendre compte de l'activité de leur pôle. Il leur est demandé notamment de faire part en amont des événements prévus au sein de leur pôle, pour des raisons évidentes d'organisation (réservation de salle) et en vue d'une communication élargie à tous les membres de l'association et éventuellement au public.

Ils peuvent demander à un ou des bénévoles de les accompagner ou les aider dans l'organisation d'un projet.

PÔLES	Responsables
Jeux de Société modernes	Mireille Parreira et Anne Caudron
Jeux de Cartes « Magic »	Sylvain Gomendy et Jean-Christophe Calme
Jeux de Figurines	Gregory Houssin
Jeux de Rôle	Vivien Gaullier
Poker & Jeux de cartes	Sébastien Aubert

- **Présentation des différents pôles** (activités, organisation antérieure, actuelle et/ou prévue) par les responsables :

* En ce qui concerne **l'organisation du Pôle Jeux de Société modernes**, nous maintenons les après-midis ludiques pour les adhérents, tous les dimanches, de 15h à 19h, dans la Salle annexe de la salle des fêtes de Pruniers ou au sein de la Ludothèque de Romorantin.

Notre ludothèque est plutôt bien fournie et s'enrichit petit à petit. Et nous avons aussi le plaisir de découvrir ou redécouvrir des jeux amenés par les adhérents.

Afin de promouvoir notre association, nous comptons poursuivre, par ailleurs, les animations et découvertes ludiques pour le public lors de divers événements extérieurs où nous serions invités ou ceux organisés par nos soins. (Nous reviendrons sur ces animations lorsque nous dresserons le bilan des événements de l'année écoulée et évoquerons ceux à venir).

- **Présentation du Pôle Jeux de Cartes « Magic » / par Sylvain**

« Le pôle Magic compte une douzaine de joueur. Nous arrivons souvent à être 6 joueurs en simultané. Il nous arrive d'être 8 et une fois, sur un tournoi, 12.

Pré- covid, nous étions sur une pente ascendante. Cependant, la covid a freiné de nombreux joueurs. J'espère que nous pourrons revenir à 8 joueurs réguliers.

Deux tapis grand format on été acquis pour un total de 160€. Le reste se trouve en auto financement avec un roulement de trois mois en moyenne.

Pas de nouveaux joueurs avérés cette année. Cependant, pré covid, nous avons eu des personnes intéressées - rencontrées soit sur le salon du Jeu , soit par connaissance mais aucune nouvelle post covid.

Pour l'exercice 2021, nous allons tenter d'organiser des tournois. En fonction des tournois, certaines personnes de Blois pourraient faire le déplacement.

Etant donné que j'ai pas mal de projets en cours, Jean Christophe s'est proposé afin de donner un coup de main pour les « doodles. »

NB : Vu avec Augustin, le gérant d'Asian Gate (à Blois), si nous pouvions être 10 joueurs réguliers, nous aurions des possibilités avec Wizard, le diffuseur de Magic (pour faire simple)

Je tiens à remercier Augustin d'une part pour l'accueil qu'il nous fait à chaque fois que nous allons à sa boutique mais aussi pour les conseils qu'il nous donne dans l'organisation des tournois et d'autre part, pour les dons qu'il nous fait. Ces dons sont des dotations pour nos tournois. il n'est pas obligé de le faire.

A cet effet, j'aimerais que nous lui fassions un petit coup de communication lorsque nous sommes sur des évènements. »

* Présentation du Pôle Jeux de Figurines / par Greg

- 3 joueurs très réguliers (Grégory, Emilien, Michaël), 1 joueuse occasionnelle (Marjorie la femme d'Emilien, elle vient rarement à la salle et quelques joueurs occasionnels ou initiés au sein de l'association

- 1 jeu principal (Warhammer 40 000) et des jeux dérivés (Kill team un jeu d'escarmouche, Space-Hulk un jeu de plateau) et 1 table de jeu appartenant à l'association avec quelques décors.

Organisation :

- Séances de jeu le dimanche après-midi à la salle annexe généralement dédiées à Warhammer 40 000, plus rarement Kill team (dont les parties sont plus courtes). En général pour avoir le temps de disputer la partie nous nous retrouvons un peu avant l'ouverture officielle de la salle (14h30 - 45)
- Séances de modélisme, peinture ou de jeu court (Kill team) le vendredi soir une à deux fois par mois, en général on se réunit vers 18h30 et on dîne ensemble (le camion pizza est juste à côté).
- Nous organisons aussi des parties en dehors de la salle chez Grégory ou Emilien, notamment en semaine (chez l'un ou chez l'autre) lorsque nos jours de RTT coïncident.

Emilien et Greg ont tout le nécessaire en termes de tables et de décors personnels et les apportent à Pruniers en attendant que l'asso dispose d'une table achevée (on s'y emploie).

Philosophie du jeu : L'intérêt des jeux de figurines (et aussi leur défaut pour les non-initiés) est l'aspect collection (comme pour les jeux de cartes à collectionner) à laquelle s'ajoute une grosse partie créative (montage, peinture, création de listes). Cela ne permet pas à un débutant de se lancer du jour au lendemain et demande un investissement financier sur plusieurs mois ainsi que du temps de travail créatif.

Au sein de l'association nous sommes adeptes d'un style de jeu dit « narratif » où l'intérêt de l'histoire l'emporte sur la recherche de victoire à tout prix (jeu « compétitif »). Nous recherchons l'aspect tranquille, convivial et créatif du jeu, de fait nous participons rarement aux tournois sauf s'ils assurent un mode de compétition plus « cool ».

Dans ce style narratif nous écrivons régulièrement des campagnes de jeu. Cela consiste à créer un cadre historique avec plusieurs parties de jeu qui se succèdent et où les résultats

des parties influent sur les suivantes comme dans une véritable campagne militaire par exemple. L'histoire s'écrit au fur et à mesure et un camp est désigné vainqueur à la fin de la campagne.

Une campagne est intégrée à un réseau You tube qu'il s'agit de renseigner. Le pôle privilégie le narratif plutôt que les tournois.

Greg est en train de réaliser une table avec décors pour doter l'association. Des livres de jeux sont nécessaires à acquérir en 1^{er} lieu.

* Présentation du Pôle Jeux de Rôle / par Vivien Gaullier

« Rapport Annuel du Pôle Jeux De Rôles de l'association Antre des Jeux

Rappel de la définition d'un Jeux de Rôle :

« Le jeu de rôle est un jeu coopératif. Un joueur particulier, le meneur de jeu, met en scène une aventure dans un cadre imaginaire en s'aidant d'un scénario. Les autres joueurs interprètent les personnages principaux de cette aventure. Le jeu consiste en un dialogue permanent au moyen duquel les joueurs décrivent les actions de leurs personnages. Le meneur de jeu décrit à son tour les effets de ces actions, interprète les personnages secondaires et arbitre la partie en s'appuyant sur des règles. » extraits d'un forum de la FFJDR.

Rajouts : une aventure de Jeux de rôles peut-être plus ou moins longue (de 2 heures à 3 ans) dans divers univers (SF, Fantasy, dans le monde de My little Ponnies, dans un contexte historique particulier etc....). Cela demande de la logiques de l'imagination et de la concentration.

Info : pour des raisons personnelles Nicolas CIZEAU, responsable du pôle Jeux de Rôles, quitte son poste. Après concertation mutuelle, et accords unanimes, Vivien GAULLIER a été nommée Responsable du Pôle.

Nous rappelons aussi, que contrairement aux autres jeux de société, le jeu de Rôles a besoin d'un contexte, d'un investissement et d'un environnement particulier. C'est minimums deux heures, dans un endroit calme sans que les autre joueurs de la table d'à côté crie « UNO !!!! » ou « Punaise ! Mireille, tu m'agaces, t'as encore triché !! » (Mireille étant un prénom choisie aléatoirement). Cela demande aussi de la concentration et du respect de la part des autres joueurs, deux adolescents assis à une table de jeux de rôles parlant mangas alors que le MJ explique comment Monsieur Dupont s'est fait tuer est très dérangent et très irrespectueux pour les autre joueurs (encore une fois, situation prise tout à fait au hasard...).

Nous préférons jouer chez les uns et les autres pour des parties calmes et conviviales, en générale ces soirées sont accompagnées par de quoi se sustenter (avis a ceux qui sont doués dans les arts culinaires et qui voudraient essayer le JDR). Il est toujours possible de faire des initiations lors des salons ou évènements, mais c'est assez compliqué, et pas très confortables pour les joueurs et le MJ.

Le pôle est ainsi en autogestion complète, et n'a pas dépensé le moindre euros depuis deux ou trois ans, il fonctionne très bien comme cela.

Point sur la Situation du Pôles JDR :

Le pôle regroupe une quinzaine d'adhérents/sympathisants. Le groupe s'est agrandi. Le pôle est ouvert à tous, aux nouveaux « rôlistes » comme aux anciens. Il y a trois tables pour l'instant :

« L'appel de Chtulu », 12 joueurs (nombre de joueurs exceptionnellement hauts, une table de JDR c'est 6/7 personnes max en général) 2 ans de campagne/bientôt fini. Le MJ est Nicolas Cizeaux.

« Cyberpunk » en cours de création des personnages, 7/8 joueurs, MJ : Emmanuel Labro.

« Dark Heresy » : campagne lancée, 7/8 Joueurs, MJ : Aurélien Martin.

Nicolas a fait une initiation aux jeux de rôles (appel de Chtulu) aux Salons du Jeu pour un groupe de jeunes (18-25 ans) qui paraissaient intéressés : aucune suite

Vivien a fait une initiation aux jeux de rôles (« doudou et dentiers ») au sein de l'association : Maxime, un nouvel adhérent, est venu exprès pour cela, le pôle ne l'a pas sollicité à nouveau. Désolé, nous allons réparer notre oubli.

Perspectives du Pôle.

MJ actif : Nicolas Ciz, Emmanuel, Aurélien, Vivien (pour Init).

MJ Potentiels : Nicolas Coc, Seb, Vivien, Ludo, Alexis, autre ???

Jeux de rôles potentiellement Jouable Par MJ :

Vivien : Doudou et dentiers (peut-être visée plus un public familial.), Tiny, ??? Le Trône de Fer JDR ???, Trucs trop Bizarres (auquel il a participé à la création d'un supplément).

Nicolas Ciz : Appel de Chtulu ; Cyberpunk 3,0 ; Le Donjon de Naheulbeuk, Mass Effect

Emmanuel : Cyberpunk.

Aurélien : Dark Heresy, 7ème mer

Il serait également pertinent de se tourner vers les « JDR Amateurs », comme « Truc Trop Bizarre », JDR français et gratuit, dont Vivien a participé à l'élaboration d'un supplément.

Joueurs Potentiels : Maxime, Benoît, Rodolphe, Ludo, Nicolas Coc. (Léandre était intéressé par une initiation.)

Les scénarios « En Une fois/ One Shot » pourraient être intéressants pour d'autres joueurs : Sylvain notamment. A noter qu'Aurélien a travaillé sur des scénarios de ce type.

Nicolas et Vivien, avaient eu l'idée de faire un événement interne à l'association appelé « JDR Expérience » ou des Joueurs Rôlistes ou non, étaient conviés à découvrir, en One Shot, différents univers de jeux de rôles, avec différents systèmes de jeux, différents MJ et différentes ambiances. Mais cette idée n'est restée qu'au stade de l'idée.

Il serait pertinent d'ouvrir une table sur Romorantin. La salle de la Ludothèque va nous le permettre.

Réseaux sociaux et communication interne du Pôle JDR :

Le Pôle JDR a un groupe « Messengers » composé de 14 personnes, Vivien anime ce groupe assez régulièrement relayant les informations de l'association qui intéressent le JDR, les tables de JDR se communiquent aussi avec leurs propres groupes messengers. Il est ouvert à tous ceux qui veulent faire du JDR, à condition d'aimer les jeux de mots douteux. Ces groupes messengers nous permettent essentiellement de fixer des dates pour nos parties, et de faire des résumés à ceux qui n'étaient pas là.

Un « Discord » a été créé pour le pôle, pendant le confinement pour jouer à ODV, l'association est conviée à se l'approprier.

Divers :

Jeux de société pouvant servir d'interface entre le jeu de rôles et le jeux de société :
Ordre de Veiel, Petits Meurtres et Faits divers.

Finance

L'année dernière, nous avons 150 € de budget, nous n'en avons pas dépensé un centime. On réitère notre demande, pour un Lots de la Collection Chroniques oubliées d'un montant, frais de port exclus, de 110 € pour la version contemporaine, et de 120 € pour la Version Heroic-Fantasy. En moyenne 40 € une boîte pour faire des initiations. »

Rédaction : Vivien GAULLIER et Nicolas Cizeaux

Mise en page et Correction : Selouanne Labro

Lu, amendé et approuvé par les adhérents/Sympathisants du Pole JDR.

Rappel en AG : Nicolas démissionne de sa fonction pour se consacrer à sa future paternité.

Vivien Gaullier est appelé à le remplacer à cette responsabilité. Il accepte.

Vivien a évoqué le besoin d'investir dans des livres scénarios.

La salle de la Ludothèque pourra être un lieu que ce pôle pourra investir les samedi soirs.

Un budget est alloué au Pôle, la condition posée est bien celle que les joueurs adhèrent à l'association.

Pôle Poker et jeux de cartes / par Sébastien :

« Effectivement, le pôle poker a existé un peu, puis l'activité a commencé à décroître faute de joueurs et aussi, courant février mars, à cause de mon absence pour raison professionnelle, puis encore, comme chacun sait, à partir du 16 mars, à cause du confinement et de tout ce qui s'ensuivit...

Mais le poker n'est pas mort, il n'est pas mort ! Il vit encore au fond de certains joueurs et joueuses qui ont hâte d'en découdre sur un tapis vert, qui n'attendent que ça de piquer des jetons à des adversaires médusés par leurs coups ahurissants et/ou leur chance insolente :
oui, Joël je parle de toi !

D'ailleurs pour ceux qui se souviennent, il me semble que j'avais fait un résumé d'une soirée poker où Joël nous avait fait un grand spectacle, on se serait cru à la finale WSOP de chez Winamax.

De plus, pour les non-initiés, il existe une multitude de variantes de poker. La plus connue, ou du moins l'une des plus répandues est le Texas Hold'em. En gros, on n'a que 2 cartes en mains et on doit avoir la meilleure combinaison de 5 cartes avec les 5 cartes du « board » (la table de jeu) et ses 2 cartes en mains.

Ça, c'est la théorie. Ça, c'est vrai si vous jouez au casino contre la banque, c'est la meilleure des 2 mains, vous ou la banque qui gagne.

Le poker c'est plus que ça. C'est surtout du bluff !!! Et ça, ça se dose.

Autant les règles, la valeur des cartes, les combinaisons s'apprennent rapidement, autant il faut plus de temps pour maîtriser le vocabulaire propre au poker, les façons de relancer, savoir passer ou jouer une main, sa position et aussi le bluff...

Tout ça, ça ne s'apprend pas en 2 heures ni en 2 ans. Chaque adversaire est différent, il faut savoir identifier la tactique des joueurs adverses avant de prendre ses jetons pour miser !

Bon ça c'était une petite astuce, je la donne comme ça en cadeau.

Revenons aux variantes de poker.

Une autre variante connue est « l'Omaha ». Je ne sais pas si c'est lié à la plage du débarquement en Normandie, mais ce jeu peut s'avérer très horrible et sanglant.

Des mains très très fortes peuvent subitement être battues par un jeu pourri à cause de la river (la 5ème et dernière carte retournée sur le « board »). Mais ça, c'est aussi valable en Texas Hold'em !!!

Il y a forcément, comme dans beaucoup de jeux, une part de chance, et de malchance.

Avec l'Omaha, on a 4 cartes dans ses mains au départ. Mais là où ça se complique, c'est que la combinaison gagnante comprend 2 cartes et j'ai bien dit 2 cartes dans sa main.

Vous n'avez qu'un pique, l'As de pique et il y a 4 cartes à pique sur la table ? Vous n'avez pas couleur !

En Texas Hold'em, si.

Pour obtenir la couleur, il vous faudrait 2 cartes à pique dans votre main.

De même, il y a As(A), Roi(K), Dame(Q), 10 et 9 (qu'importe la couleur) sur la table et vous avez paire de valet (JJ) : eh ben vous n'avez qu'une paire de Valet. Pas de suite...

Pour avoir une suite avec cet exemple, il faudrait avoir AJ, KJ etc.

Des exemples de désillusions comme celles-ci, il en existe pleins...donc, soyez vigilants, le poker c'est un sacré ascenseur émotionnel. Mais on s'éclate aussi beaucoup.

Voilà, mon compte rendu est certes un peu long mais ce n'est pas facile de résumer ce jeu en quelques lignes. Le mieux, c'est de venir jouer pour découvrir (les débutants sont les bienvenus) et les experts comme Joël seront bien traités au départ.

Le principal, et je vais conclure là-dessus, c'est que l'on puisse se retrouver à 6, 7, 10 joueurs maximum, si possible régulièrement et un jour de la semaine où l'on pourra passer au moins 2h pour les « sit and go »(1 seul vainqueur)

Pour les tournois c'est encore autre chose, ce n'est pas un pôle dans une association, c'est carrément un club. »

Il est précisé lors de l'AG une soirée par semaine semble ambitieux. Les joueurs de niveaux différents peuvent se retrouver à jouer ensemble ce qui peut parfois faire obstacle à la motivation. Ceci se gère bien de toute façon entre les joueurs.

- **Site Internet / par Nicolas Cocusse, responsable du site**

Nicolas a réveillé le site internet. Il s'agit maintenant de le maintenir dynamique. Laurence qui intègre l'association va pouvoir assurer le lien au niveau de la communication entre le site, facebook...Elle sera l'interface pour la Présidente dans la transmission des informations / aux évènements et les Doodle, Framadate

Nicolas est d'accord pour reconduire sa responsabilité.

- **Statuts de l'Antre des Jeux : par Greg**

Greg, devenant conseiller-administrateur propose de modifier les statuts car il y a des nouveaux articles à ajouter :

- la durée de l'année associative, afin qu'elle corresponde à l'année scolaire
- d'intégrer la notion de pôles et de la mission de leurs responsables.
- arrêter les membres du CA au minimum de 3 et au maximum de 7, ainsi des décisions pourront être prises quand la moitié du bureau + 1 est présente

Les nouveaux statuts seront validés par le bureau, joints au PV de l'AG et adressés à la Préfecture.

- **Recomposition du bureau**

Les membres du bureau sont élus pour une durée de 2 ans. L'élection constituant l'ensemble du bureau aurait dû s'effectuer lors de l'Assemblée Générale de 2019. Or, lors de l'AG 2018, le président, M. Ludovic Abuaf, ayant présenté sa démission, le poste d'un nouveau président a été soumis au vote. De ce fait, nous avons dû procéder à une élection de renouvellement partiel des membres de bureau l'an passé, pour les postes de Secrétaire, de Trésorier et de Trésorier adjoint et avons à le faire aujourd'hui pour les autres postes.

Vote pour passer les mandats des nouveaux membres à 3 ans

Vote : 9 pour et 3 contre

Résultat : les mandats passent à 3 ans

Les membres sortants sont donc : Anne, Nicolas Cocusse et Vivien Gaullier. Ils sont bien évidemment rééligibles s'ils se représentent.

4 personnes doivent intégrer le bureau

Franc, Sylvain, Mireille sont renouvelés pour 2 ans

Il est proposé à Laurence Mayam et à Gregory Houssin d'intégrer le bureau.

Anne Caudron, Nicolas Cocusse, et Vivien Gaullier proposent de renouveler leur candidature pour intégrer le bureau. Un vote doit avoir lieu car il y a 8 candidats qui se présentent pour 7 postes.

Sur le bulletin il faut noter de 1 à 4 noms

Résultats des votes :

Vivien : 2

Anne : 11

Grégory : 9

Laurence : 9

Nicolas Cocusse : 6

Bulletin nul : 1

Résultats du vote : **Anne, Grégory, Laurence, Nicolas sont ainsi élus pour 3 ans**

- **Cotisation annuelle** (mise à l'étude et établie par le bureau au préalable)

L'adhésion commence dès le 1^{er} octobre et est valable jusqu'au 30/09 de l'année suivante

- la cotisation individuelle **à partir de 18 ans** est de **15€**

- à partir **de 11ans** et jusqu'à **18 ans**, la cotisation est de **10€**

(Attention une attestation responsabilité civile doit être fournie !)

- et à partir de **l'adhésion de minimum 4 membres d'une même famille**, un tarif préférentiel de **10€/personne** s'applique

- les tarifs sont dégressifs en fonction de la date de l'adhésion :

Entre février et mai, les cotisations dues sont réduites à 10€ pour les adultes (adhésion individuelle), 5€ pour les 11 -18ans, et 5€/personne pour le « tarif famille ».

Entre juin et août, la gratuité est accordée pour tous.

La cotisation annuelle est soumise au **vote des adhérents**

- Vote de la cotisation : 12
- Résultat : unanimité

- **Reconduite du règlement intérieur** :

Le bureau a établi un règlement intérieur soumis à l'approbation des membres de l'association en ce jour.

* **Cas des mineurs** :

- Les parents demeurent responsables

- Lorsque le mineur est inscrit sans la présence ni l'adhésion de l'un de ses responsables légaux, il sera sous l'autorité du responsable de la salle ou d'un membre du bureau. L'assurance responsabilité de l'association (SMACL assuré n° 229730/G, contrat N° 6010-0001) couvre les membres uniquement dans l'enceinte des locaux utilisés par l'association. Les déplacements en dehors de ces lieux sont sous la responsabilité des parents ou représentants légaux. (NB : la salle Annexe de Pruniers en Sologne n'a pas de toilettes intérieures.)
- Un mineur seul ne peut pas participer à une animation extérieure.
- L'association n'a pas pour vocation d'être une halte-garderie.
- L'association se réserve le droit de résilier l'adhésion en cas de manquements à l'autorité.

- **Règles de vie commune** :

Il est interdit :

- De fumer à l'intérieur du lieu de réunion de l'association
- D'introduire des boissons alcoolisées ou de la drogue
- D'utiliser le matériel de l'association ou de la salle sans respecter ce dernier
- De provoquer des nuisances sonores

Ne seront tolérés :

- La dégradation volontaire du matériel et des jeux détenus par l'association...
- Les insultes et injures envers d'autres membres de l'association
- Les comportements appelant à la haine raciale et à la discrimination
- Les attitudes et comportements sectaires

Cette liste est non exhaustive et le bureau de l'association se réserve le droit de modifier cette dernière à tout moment.

- **Respect du matériel et des locaux**

L'association possède une ludothèque bien fournie et fait toujours l'acquisition de nouveaux jeux. Pour préserver le plaisir de jouer avec ceux-ci, ils doivent durer dans le temps.

- Aussi, les boissons et la nourriture sont interdites durant les phases de jeux. Il est demandé aux joueurs de bien vouloir se laver les mains si nécessaire et de vérifier (et nettoyer si besoin) le plan de table avant d'y poser un jeu.

Rangement des jeux

Tout jeu sorti de l'armoire doit être remis à sa place après vérification du contenu de ses éléments, soigneusement disposé dans la boîte, prêt à un nouvel usage.

Entretien des locaux

- Particularité des salles prêtées par la Mairie de Pruniers : le ménage est à la charge de ses occupants. **Tout adhérent doit, en l'occurrence, participer au rangement et à l'entretien des locaux avant de quitter les lieux**, même s'il les quitte bien avant la fermeture, et d'autant plus s'il est responsable d'un quelconque dérangement et/ou de salissures.
- Les parents devront s'assurer que leurs enfants s'essuient bien les pieds, ne salissent et ne dérangent pas la salle et le mobilier. Sinon, ils doivent procéder au nettoyage de ce qui a été sali et au rangement de ce qui a été dérangé.

-

- Emprunts de jeu de notre ludothèque

Nous avons le privilège et le plaisir de pouvoir emprunter de temps à autre un jeu (ou quelques-uns de manière exceptionnelle), mais n'oublions pas : de bien **le notifier sur le registre**, de nous engager à **le ramener la semaine suivante** (afin de ne pas priver les autres membres de celui-ci. Les prêts dépassant cette durée devront être exceptionnels et déclarés), d'**en prendre grand soin**, d'**en contrôler le contenu avant de le rendre**, de signaler tout « disfonctionnement » et de nous engager à **remplacer les éventuels éléments manquants ou abîmés**.

- Autogestion

- achat de boissons et friandises en libre-service (préparation, financement et enregistrement) :
 - Soit 0.50€ /boisson froide (canettes et petites bouteilles d'eau)
 - 0.30€ / boisson chaude (café, thé et tisane)
 - 0.50€ /barre chocolatée et 0.30€ / gourde compote de pommes
- vaisselle et rangement du matériel utilisé
- Registre de présence à remplir (pour mémoire et évaluation statistique)
 - Les « Responsables de salle » (détenteurs de la clé) faisant ponctuellement l'ouverture et fermeture de la salle lors des après-midis ou soirées ludiques, doivent s'assurer de la bonne marche et du respect de ce règlement.

Ce règlement s'impose à tous les membres de l'association.

Le règlement intérieur est soumis au **vote des adhérents**

Vote du règlement intérieur : 12

Résultat : unanimité

- **Protocole sanitaire/Covid** : un document a été réalisé par Julie Mayam.

Des nouveaux achats doivent être faits, notamment des pulvérisateurs pour s'assurer que le produit «gel hydro-alcoolique» soit vaporisé par les animateurs lors d'événements publics

- **Bilan des évènements de l'année écoulée et programmation des évènements à venir**

Bilan des activités et animations de l'année écoulée et annonce de celles qui sont à venir par les responsables des différents pôles.

- **Pôle Jeux de Figurine** / par Greg

- **Le Championnat de France « Fantasy Battle »** - 9ème âge, aura lieu sur le week-end du 31 octobre et 1 novembre 2020, à la Fabrique, à Romorantin ! Renato Rodrigues (un ancien Romorantinais vivant à présent à Paris), organisateur de cette 14ième édition, a proposé un partenariat à notre association. Il s'agira de proposer des animations ludiques aux visiteurs et accompagnateurs des joueurs. Ces derniers seront plus de 200 (une quarantaine d'équipes de 6 joueurs) et Renato vient de nous informer que l'évènement rencontrant un franc succès, ceux-ci devraient être plus nombreux encore ! Chaque partie durera 3h30 environ et un concours de peinture sur figurines devrait être, de plus, organisé. Les 2

jours débuteront à 8h (avec un accueil petit déjeuner) et s'achèveront vers 20h30. Notre présence ne serait pas forcément nécessaire le matin. Mais, il nous faudra être suffisamment nombreux sur ces 2 jours pour assurer une permanence et accueillir le public l'après-midi. C'est une formidable opportunité de faire connaître notre belle association sous toutes ses facettes auprès du grand public. Et Renato nous a proposé les bénéfices de la buvette en contrepartie de notre coup de main.

- Point sur le bénévolat et l'organisation : 11 bénévoles se sont inscrits sur les différents postes.

- **Pôle Jeux de Société modernes / Mireille et Anne**

- Jusqu'au confinement, des dimanches **après-midi ludiques** ont été proposés dans la salle annexe de la salle des fêtes de Pruniers ou à l'extérieur lors de certains événements.

Nous comptons poursuivre ainsi, en veillant à assurer (dans la mesure du possible) une **ouverture hebdomadaire de l'association tous les dimanches, de 15h à 19h**, dans la **salle annexe de la salle des fêtes de Pruniers** ou à la **Ludothèque de Romorantin**.

* Nous avons mis en place, également des **soirées ludiques**, ouvertes à tous, avec une participation libre, certains vendredis ou samedi soirs, à la salle annexe de la salle des fêtes de Pruniers, puis à la MJC, suite au déconfinement.

Nous avons proposé ainsi :

- en **Octobre** : Soirée « La Chose », animée par Nicolas T. (le 25)
- en **Décembre** : Soirée « Loups Garous », animée par Sébastien (le 27) ...

Nous comptons proposer de nouveau ces **soirées ludiques**, ouvertes à tous, avec une participation libre pour les non-membres, si possible mensuellement, **certaines vendredis ou samedi soirs**, à la Ludothèque de Romorantin ou éventuellement dans une salle de Pruniers.

- Depuis l'année scolaire 2017/2018, nous avons mis en place, une fois par trimestre, l'**animation « De table en table »**, en partenariat avec Wenceslas Marchand et sa Boutique "Loisirs gourmands". C'est l'occasion d'une découverte de jeux proposés par Wen et éventuellement d'achats avec une réduction pour les membres de l'association. L'entrée est libre. Et pour rester dans le thème "Loisirs gourmands"... "de table en table", nous proposons à tous de participer à un goûter sous forme d'"Auberge Espagnole" (chacun ramenant un petit "quelque chose" à manger (sucré) et/ou à boire, à partager).

Wen est venu récemment (le 4 octobre) afin de nous faire découvrir les jeux qu'il va nous prêter pour le « Salon du Jeu » 2020.

Cette animation devrait être poursuivie dans les mêmes conditions. Le prochain « De table en table » devrait avoir lieu courant Janvier.

- La mairie de Pruniers en Sologne nous a annoncé qu'en raison de la crise sanitaire, les animations pour le **Téléthon 2020** seront annulées. Nous pouvons néanmoins faire un don pour celui-ci.
- La traditionnelle **Galette des rois et reines de « l'Antre des jeux »** s'est partagée le dimanche 5 janvier 2019 et se partagera de nouveau vraisemblablement le dimanche 10 janvier 2020.
- Suite à un heureux échange avec Aurélia, membre du BEC de Suèvres, nous avons mis en place des rencontres "**Inter assos**" en 2019.

Cette démarche sympathique est, à mon avis, à reconduire, avec éventuellement d'autres associations limitrophes, à commencer par nos amis de Blois ("Jeu en Blois"), mais aussi nos nouveaux amis de Tours la Maison des jeux de Touraine (cf. Florent Brach <http://www.mdjt.org/>) et peut-être, pourquoi pas, de Bourges, Orléans, Châteauroux...)

- Par l'intermédiaire de Chloé, il nous avait été proposé, en avril 2019, d'animer un **après-midi ludique, au sein du restaurant « Le Rosemary » à Châteauneuf (41)**, qui nous a permis de faire découvrir notre association à plusieurs personnes et a entraîné l'adhésion de quelques personnes dont le propriétaire et sa fille. Nous pourrions renouveler ceci de temps à autre. Il est désormais propriétaire du restaurant **« Sur le pont » à st-Aignan**.
- Depuis plusieurs années, nous participons au **Salon du Jeu de Romorantin**. Ce fut encore le cas cette année, le Samedi 16 novembre 2019, à la Fabrique.
- La 15^{ème} édition devrait « normalement » se tenir le 14 novembre prochain, de nouveau à la Fabrique. Le repas commun ne sera pas proposé, chacun amènera son panier repas.
- **« Rencontre avec des créateurs de jeux »** : Notre seconde « rencontre » a eu lieu dimanche 10 mars 2019, au Château de Beauvais, en la présence de Jérémie Caplanne, Patrick Castagné, Sébastien Pailley, Guillaume Dumont et Romuald, Alexandre Rousseau et 3 membres de son équipe, Denis Lavenant, l'équipe (6 membres) de « l'Autre Monde, le jeu de rôle », Benjamin Lavie, le graphiste illustrateur : Bandith Khamchanh et Peter Watts. (Nous avons accueilli 67 visiteurs au total (51 adultes et 16 enfants) + 6/7 badauds poussés par la curiosité qui n'ont pas participé financièrement et n'ont fait qu'un tour). Nous avons décidé que notre événement **« Rencontre avec des créateurs de jeux »** se déroulerait désormais, si possible, le dernier dimanche de mars ; soit le dimanche 29 mars 2020 pour notre 3^{ème} édition, au sein des locaux de la MJC, à Romorantin, qui se prêtent mieux, à notre avis, à celui-ci. Nous devons accueillir plus de créateurs encore. Mais, nous avons été malheureusement contraints à reporter (cf COVID) cette 3^{ème} édition au 28 mars 2021.
- La **« Foire du Printemps »** de Pruniers, n'a pas eu lieu cette année et pour cause.
- Les **« Fêtes médiévales de Selles-sur-Cher »**, non plus.

Notre association avait été sollicitée par le propriétaire du Château pour assurer des animations le vendredi soir ou le samedi soir dans ce lieu avec, en contrepartie, le reversement d'un pourcentage sur les ventes des consommations.

En 2021 , a Selles sur cher se feront les 1500 ans de la ville. Il y aura certainement des temps d'animations à assurer. Nous allons nous rapprocher des organisateurs.

- Notre traditionnel « **Dimanche ludique et gourmand** » (Auberge Espagnole) de début juillet et qui marque le début des vacances scolaires a été annulée également.
- Notre 4^{ème} « **Parcours ludique à travers les siècles** » dans les rues de Romorantin, sous l'égide de R2V2, n'a pas eu lieu non plus.
- Le projet est reporté en 2021 : découvrir le symbole perdu de Romorantin, Mary continue d'écrire l'histoire, crée le fascicule et prévient qu'elle aura besoin d'aides pour utiliser Photoshop. Le parcours devrait durer 1 h30
- « **Forum des associations de Romorantin** » n' a pas eu lieu non plus.
- La traditionnelle « **Journée Champêtre de Pruniers** », non plus
- Par le biais de Coco, il nous avait été proposé d'animer des jeux de notre ludothèque, le **samedi 7 décembre 2019**, à la **médiathèque de Villefranche sur Cher** (ouverture au public de 10h à 17h). Cette prestation a été facturée et a rapporté **300 €** à l'association, sans nul frais de communication (affiches, flyers...) puisqu'assurée par le conseil départemental
- C'était pour nous, l'occasion de rencontrer Juan Rodriguez, créateur de jeux, présent lors de cet événement, et d'organiser une soirée ludique la veille, en son honneur.

Propositions d'organiser des tournois :

Le créateur guillaume Dumont propose d'organiser le tournoi la Draysine à l'attention des adhérents. Nous n'avons pas pu l'organiser suite au confinement, nous essaierons de l'organiser en 2020/2021

Nous attendons des subventions afin d'envisager d'autres tournois. Les demandes sont en cours notamment auprès du Crédit agricole.

Tous les points de l'ordre du jour étant abordés,

Fin de la séance : 0h10

Signature de la Présidente, Anne Caudron

Signature de la secrétaire, Mireille
Parreira